**Resumen del Video de Programacion Estructurada.**

**Janne Oman Herrera Pineda. 18310146**

**Brenda Paola Navarro Alatorre. 21310446**

En el video se explica los conocimientos básicos para poder entender como se hace la función de la computadora y como es que se le deben de dar las instrucciones, se explica de igual manera que así como se tiene que entender que se realiza con un diferente lenguaje y que cada aplicación aunque se manejan similar se tienen diferentes detalles que hará que te tengas que adaptar a esos cambios en la aplicación.

Se habla del tema de los tipos de datos que puedes tener, el tamaño que ocupan en la memoria y diferencia de entre estos mismos, a su vez se demuestra algunas de las funciones que se puede encontrar en todos (no estoy seguro) o en la mayor parte de las aplicaciones para programar, estos ejemplos lo hacen desde explicar como se aplican condicionantes y como trabajan y también lo que es un loop y para que es su función.

Se explica también como es que el programa te demuestra los errores y cuales son los tipos de errores para poder trabajar en ellos incluyendo los debugging, y errores que suceden cuando corres el programa.

Se explica de igual manera que son la funciones y ejemplos que también se vieron en clase de cuales serian este tipo de funciones (printf scanf), como también se explica como puedes crear tus variables desde diferentes tipos de programas (mayormente usa de ejemplos Java y Python).

Se maneja los arreglos también y las librerías para poder trabajar con ellas de manera correcta. También se explica que son las estructuras de datos y como utilizarlas. Lo cual nos la la opción de utilizar algoritmos de búsqueda.

La mayor parte del trabajo de un programador no es escribiendo el código si no que pensando el código, esto es una habilidad a resolver problemas que se debe de desarrollar, esto se le llama pseoudocodigo y que la forma mas fácil para poder trabajar con eso es llevando un diagrama de flujo, o también puede utilizarse un sistema escrito a los pasos a resolver ya que esto facilitara la organización que se tenga para poder desarrollar el código sin tener que batallar con un cochinero o muchos errores al momento de tratar de ejecutar.

También que tipo de aplicación para programar debería de usar con respecto a mi comprensión del lenguaje maquina, y en dado caso cual debería de aprender con la diferencia del uso de cada uno. Y finalizando con que tipo de usos le puedes dar a la programación.